

A1623C-GB-100

MODULO AMPLIFICADOR GUITARRA / BAJO 100 WATTS con fuente incorporada

ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

Potencia de salida musical (30+30VAC, 8 Ohms, THD 10%) = 100W RMS

Potencia de salida musical (24+24VAC, 4 Ohms, THD 10%) = 100W RMS

Tipo de salida = DMOS integrada con TDA7294

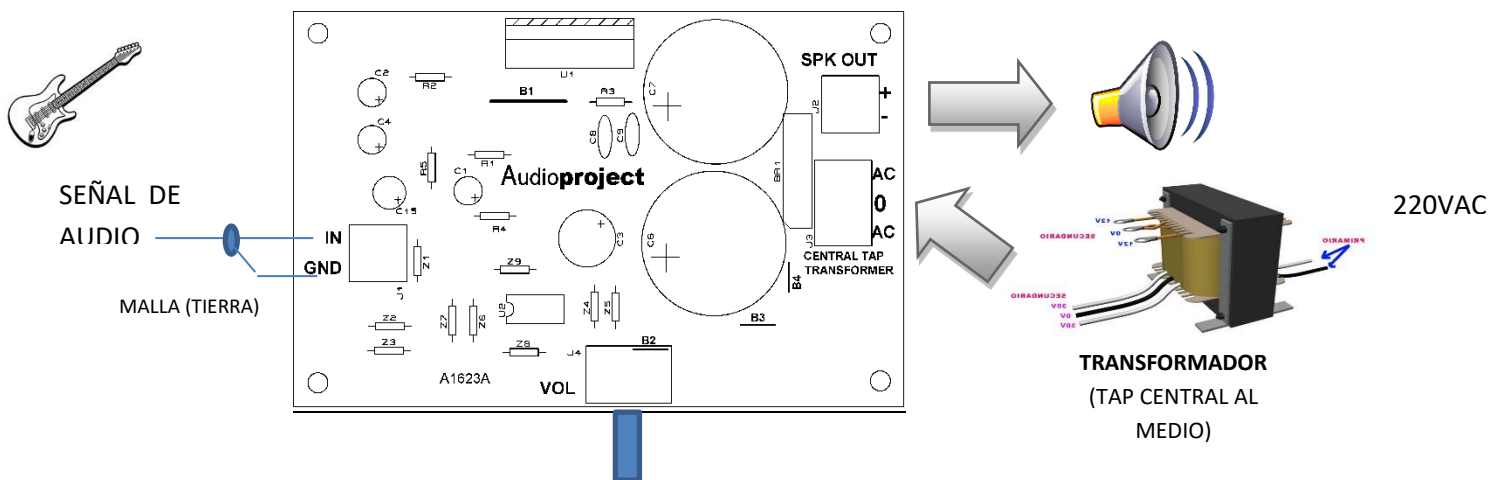
Distorsión armónica típica (5W, 1 KHz) = 0,005%

Distorsión armónica máxima (0.1 a 20W, 20Hz-20KHz) = 0,1 %

Impedancia de entrada = 500 KOhms

Protección = contra cortocircuito en la salida y sobret temperatura

ESQUEMA DE CONEXIONADO :



INDICACIONES :

1 – TENSIONES DE ALIMENTACIÓN :

Para parlantes de 8 Ohms = Transformador **30+30VAC**

Para parlantes de 4 Ohms = Transformador **24+24VAC**

Tener en cuenta que la Potencia de Salida es proporcional a la Tensión de Alimentación. Con menores tensiones se obtiene menor potencia de salida. El mínimo para funcionamiento es 9+9VAC.

2 – CONSUMO : Consumo aproximado de CC a 100W : 3,0 A (8 Ohms) / 4,0 A (4 Ohms)

3 – DISIPADOR : Se debe utilizar un disipador de $R_{th} = 1,8 \text{ }^{\circ}\text{C/W}$ o inferior. Atornillar el mismo firmemente a la chapa metálica del integrado, y colocar una fina capa de grasa siliconada para mejorar la conducción térmica. El uso de disipador es indispensable para asegurar la vida útil del integrado.

MUY IMPORTANTE: el disipador debe quedar siempre AISLADO de masa. Su contacto accidental puede destruir el integrado de salida. Si no es posible, se debe utilizar separador de mica entre la chapa del integrado y el disipador.

Tener en cuenta que el disipador puede alcanzar temperaturas elevadas. Instalar siempre en lo posible en gabinete con buena ventilación. Caso contrario utilizar cooler.



A1623C-GB-100

**MODULO AMPLIFICADOR
DE GUITARRA/BAJO 100W
con fuente incorporada**



HECHO EN ARGENTINA



ESCANEA EL CÓDIGO QR PARA ENTRAR A NUESTRA WEB Y ASÍ VER LA LÍNEA COMPLETA DE PRODUCTOS, DESCARGAR MANUALES Y CATÁLOGOS Y COMPRAR EN NUESTRA TIENDA ONLINE.

www.audioproject.com.ar
ventas@audioproject.com.ar

Seguinos en Instagram:



AUDIOPROJECT_AR